# Lois de probabilité sur tableur et GeoGebra

# Loi binomiale et tableur.

Le calcul de p(X=k) à l'aide d'un tableur est réalisé avec l'instruction: =LOI.BINOMIALE(k;n;p;FAUX) Le calcul de  $p(X \le k)$  à l'aide d'un tableur est réalisé avec l'instruction: =LOI.BINOMIALE(k;n;p;VRAI)



# Loi de Poisson et tableur.

Le calcul de p(X=x) à l'aide d'un tableur est réalisé avec l'instruction:  $ELOI.POISSON(x; \lambda; FAUX)$ Le calcul de  $p(X \le x)$  à l'aide d'un tableur est réalisé avec l'instruction:  $ELOI.POISSON(x; \lambda; VRAI)$ La démarche est la même que pour la loi binomiale. Il faut renseigner x et  $\lambda$ .

#### Loi exponentielle et tableur.

Le calcul de  $p(X \le k)$  à l'aide d'un tableur est réalisé avec l'instruction: =LOI.EXPONENTELLE(k;  $\lambda$ ;VRAI)

#### Loi normale et tableur.

Le calcul de  $p(X \le x)$  à l'aide d'un tableur est réalisé avec l'instruction: =LOI.NORMALE( $x; \mu; \sigma; VRAI$ )

#### Représentation de la loi normale et de sa fonction de répartition sur tableur.

Pour cela on créera en colonne A une liste de nombre variant de -5 à 5 avec un pas de 0,01. En colonne B, chaque ligne *i* donne le résultat de  $p(X \le A_i)$ En C1 on répète B1



	nicrosoft Excer-	Nouveau i cume	ae calcul Mich	OSOTE EXCELATS		
1	<u>Fichier</u> <u>E</u> diti	on <u>A</u> ffichage	Insertion F	orma <u>t O</u> util	s <u>D</u> onnées	Fe <u>n</u> ëtre
10	1	3 12 🕫 🛱	( 1 X 🗈 🕮	- 🥩 🔊 -	(H +   💽	🧕 Σ 🔸
1	B1 💌	f≈ =LC	I.NORMALE(	A1;0;1;FAUX	.)	
1	A	В	C	D	E	
1	-5	1,48672E-06	1,49E-06			
2	-4,99	1,56287E-06				
3	-4,98	1,64275E-06				
4	-4,97	1,72654E-06				
5	-4,96	1,81443E-06				
6	-4,95	1,9066E-06				
7	-4,94	2,00325E-06				
8	-4,93	2,10459E-06				
9	-4,92	2,21084E-06				

et dans la suite de la colonne C on cumule la somme des résultats de  $B_1$  à  $B_i$  pour obtenir la fonction de répartition.

X N	Aicrosoft E	xcel -	Nouveau Feuille	de calcul Micr	osoft Excel.xls
1	Eichier		on <u>A</u> ffichage	Insertion F	orma <u>t O</u> utils
	1	31	🖻 🖪 🗇 🛱	X 🗈 🖪	- 🍼   47 -
	C2	-	<i>f</i> ∗ =B2	+C1	
	A		В	С	D
1		-5	1,48672E-06	1,49E-06	
2		4,99	1,56287E-06	3,05E-06	
3	-	4,98	1,64275E-06	4,69E-06	-
4		4,97	1,72654E-06	6,42E-06	
5	-	4,96	1,81443E-06	8,23E-06	
		1.05	1 00005 00	1	

On sélectionne le colonne B, le graphique en nuage de points donne la courbe de N(0,1)On sélectionne le colonne C, le graphique en nuage de points donne la fonction de répartition de N(0,1)



#### Loi binomiale et GeoGebra.

Saisir sur GeoGebra l'instruction : Binomiale [10,0.3] pour avoir la représentation de la loi B(10,0.3)Pour cela cliquer sur l' « Aide à la saisie » et choisir « probabilités »



Choisir ensuite « Binomiale », et Coller. Compléter la saisie, par exemple ici B(10,0.3)



#### Et voilà



# Loi de Poisson et GeoGebra.

On procède de même pour saisir la loi de Poisson de paramètre 5 par exemple



# Loi exponentielle et GeoGebra.

On procède de même pour saisir la loi exponentielle de paramètre 4 par exemple



# Loi Normale et GeoGebra.

On procède de même pour saisir la loi normale N(0,1) par exemple

