

Fiche 3. Comparaison de deux nombres

Les fiches 1 et 2 sont supposées vues et assimilées

Nous allons créer l'algorithme suivant : comparer deux nombres

Il faudra donc :

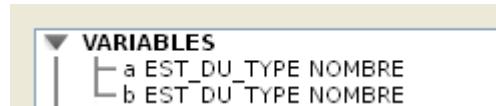
1. Saisir les deux nombres
 2. utiliser une instruction conditionnelle si...alors...sinon
 3. Afficher le résultat
- Ces trois étapes définissent l'algorithme.

Déclaration des variables

Auparavant il faut nommer la ou les variables.

Nous allons utiliser les variables : a et b pour les deux nombres

On obtient :



Entrée des variables

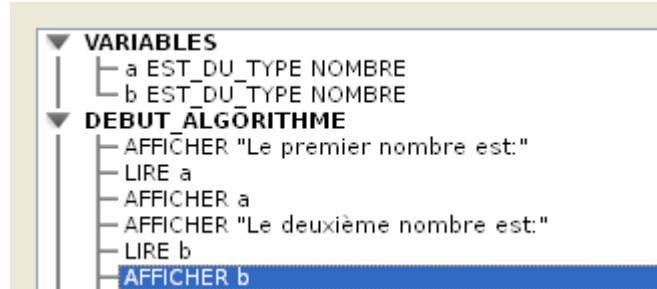


Ne pas oublier de cliquer sur

Nous allons afficher le message « le premier nombre est » avec un retour à la ligne
L'utilisateur va rentrer un nombre, il faut donc le lire. (commande : lire a)
Pour que ce soit plus lisible, nous allons afficher ce qui vient d'être entré (commande : afficher une variable)

On procède de même pour b (le deuxième nombre)

On en est là :



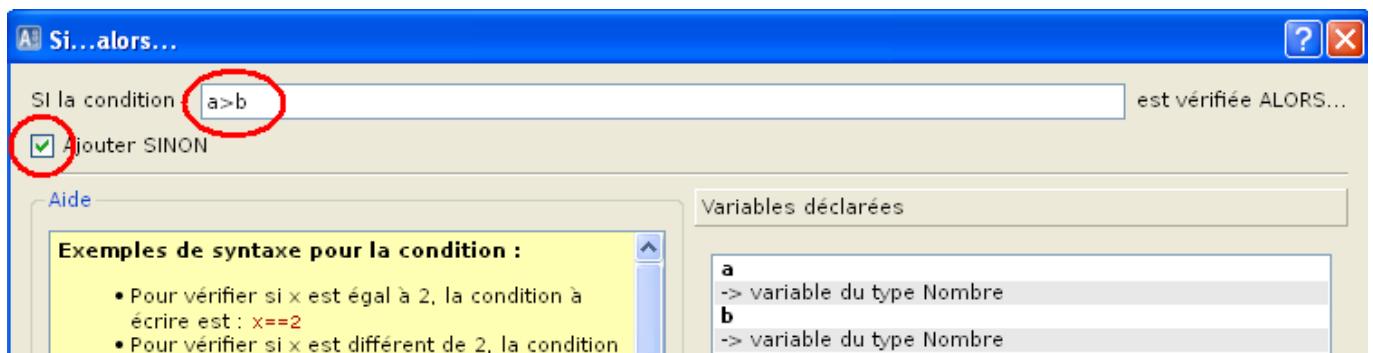
Comparaison des deux nombres : instruction : si...alors...sinon

Si a est supérieur à b, alors on affiche que a est le plus grand nombre, sinon on affiche que b est le plus grand nombre

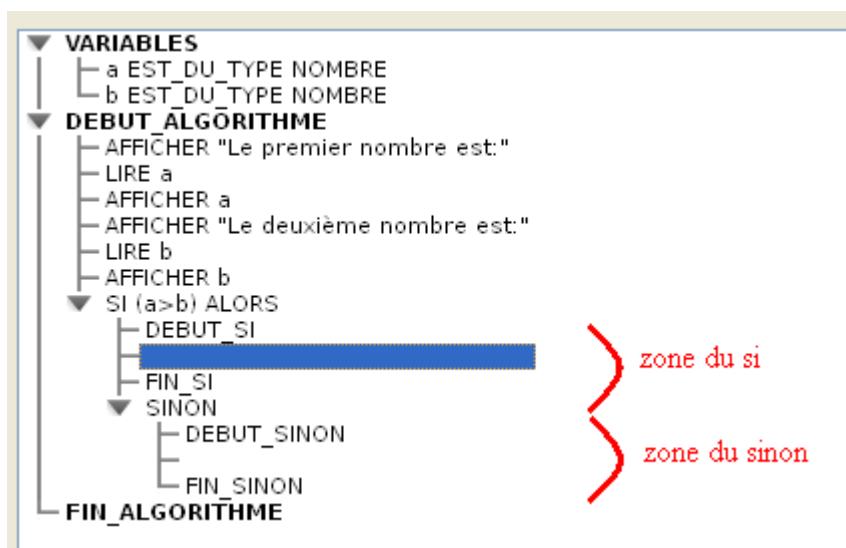
Après avoir ouvert une nouvelle ligne, on clique sur :



On écrit la condition (a>b) et on coche la case : « ajouter sinon »



On clique sur OK, on en est là :



Dans la zone du si, on affiche le message : « le plus grand nombre est » (sans retour à la ligne) et la variable a.

Dans la zone du sinon, on affiche le message : « le plus grand nombre est » (sans retour à la ligne) et la variable b

```

▼ SI (a>b) ALORS
  └─ DEBUT_SI
  └─ AFFICHER "le plus grand nombres est :"
  └─ AFFICHER a
  └─ FIN_SI
▼ SINON
  └─ DEBUT_SINON
  └─ AFFICHER "le plus grand nombres est :"
  └─ AFFICHER b
  └─ FIN_SINON

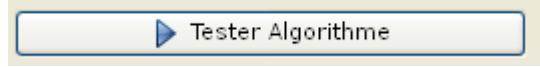
```

FIN ALGORITHME

On vient, en fait, d'afficher la réponse.

TEST

L'algorithme est terminé, on le teste :

 Tester Algorithme

Comparons 3 et 4 :

Résultats

```

***Algorithme lancé***
Le premier nombre est:
3
Le deuxième nombre est:
4
le plus grand nombres est: 4
***Algorithme terminé***

```

Yeaah!

Schéma de l'algorithme :

```

▼ VARIABLES
  └─ a EST_DU_TYPE NOMBRE
  └─ b EST_DU_TYPE NOMBRE      ) Définition des variables

▼ DEBUT_ALGORITHMME
  └─ AFFICHER "Le premier nombre est:"
  └─ LIRE a
  └─ AFFICHER a
  └─ AFFICHER "Le deuxième nombre est:"
  └─ LIRE b
  └─ AFFICHER b

  ) Entrée des variables

▼ SI (a>b) ALORS      ) Instruction conditionnelle
  └─ DEBUT_SI
  └─ AFFICHER "le plus grand nombres est :"
  └─ AFFICHER a
  └─ FIN_SI

  ) zone du si
  ) et affichage de la réponse

▼ SINON
  └─ DEBUT_SINON
  └─ AFFICHER "le plus grand nombres est :"
  └─ AFFICHER b
  └─ FIN_SINON

  ) zone du sinon
  ) et affichage de la réponse


```

FIN ALGORITHME