

## Fiche 3. Comparaison de deux nombres

Les fiches 1 et 2 sont supposées vues et assimilées

Nous allons créer l'algorithme suivant : comparer deux nombres

Il faudra donc :

1. Saisir les deux nombres
2. utiliser une instruction conditionnelle si...alors...sinon
3. Afficher le résultat

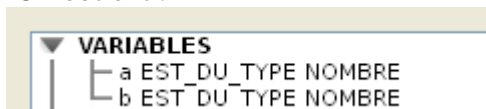
Ces trois étapes définissent l'algorithme.

### Déclaration des variables

Auparavant il faut nommer la ou les variables.

Nous allons utiliser les variables : a et b pour les deux nombres

On obtient :



### Entrée des variables



Ne pas oublier de cliquer sur

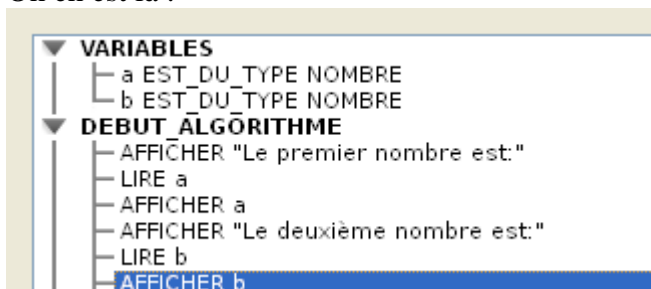
Nous allons afficher le message « le premier nombre est » avec un retour à la ligne

L'utilisateur va rentrer un nombre, il faut donc le lire. ( commande : lire a )

Pour que ce soit plus lisible, nous allons afficher ce qui vient d'être entré ( commande : afficher une variable )

On procède de même pour b ( le deuxième nombre )

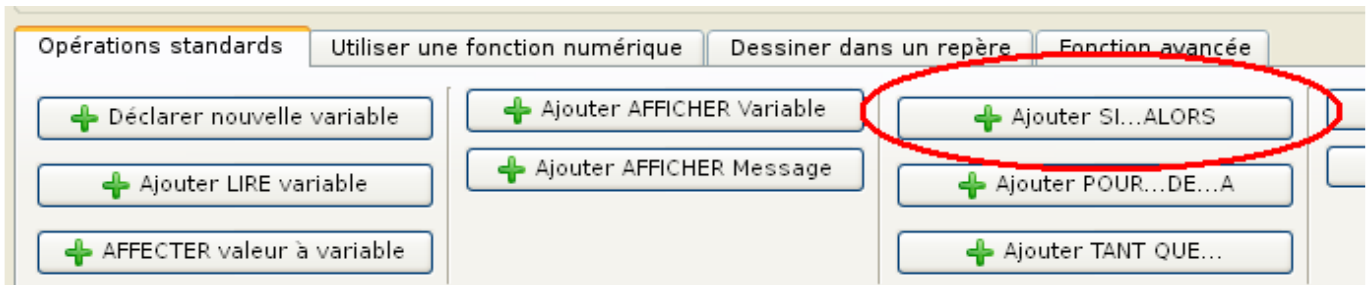
On en est là :



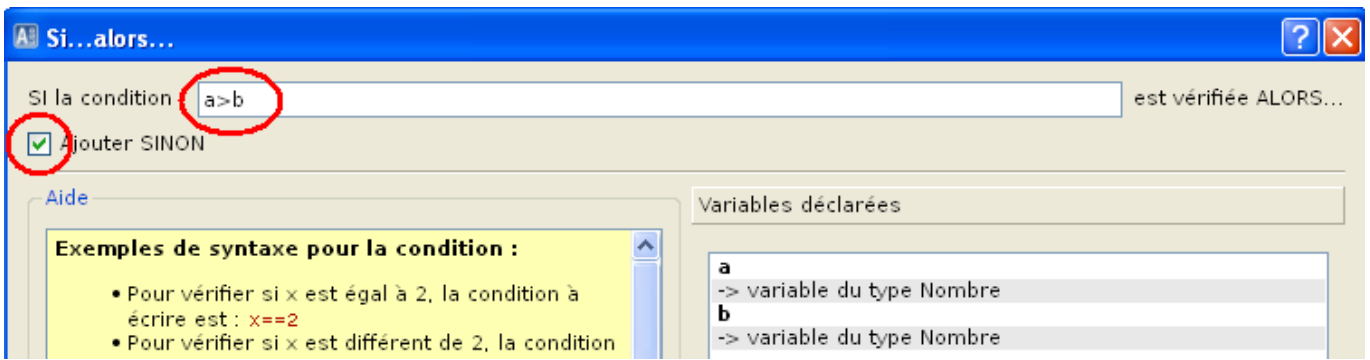
## Comparaison des deux nombres : instruction : si...alors...sinon

Si a est supérieur à b, alors on affiche que a est le plus grand nombre, sinon on affiche que b est le plus grand nombre

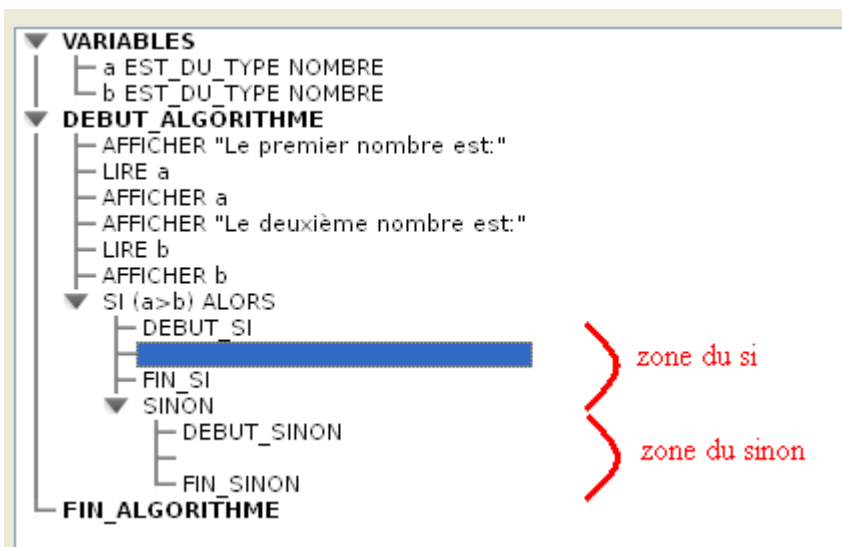
Après avoir ouvert une nouvelle ligne, on clique sur :



On écrit la condition (  $a > b$  ) et on coche la case : « ajouter sinon »

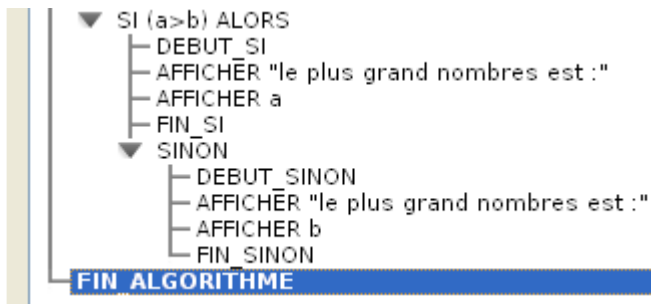


On clique sur OK, on en est là :



Dans la zone du si, on affiche le message : « le plus grand nombre est » ( sans retour à la ligne) et la variable a.

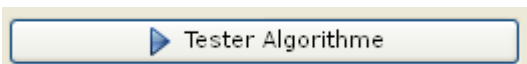
Dans la zone du sinon, on affiche le message : « le plus grand nombre est » ( sans retour à la ligne) et la variable b



On vient, en fait, d'afficher la réponse.

## TEST

L'algorithme est terminé, on le teste :



Comparons 3 et 4 :

```

  Résultats
  ***Algorithme lancé***
  Le premier nombre est:
  3
  Le deuxième nombre est:
  4
  le plus grand nombres est: 4
  ***Algorithme terminé***
  
```

Yeaah !

## Schéma de l'algorithme :

