Etudes de fonctions

<u>EX 1</u>

Soit la fonction f définie sur l'intervalle [1; $+\infty$ [par $f(x) = x \ln x - 2x$, où ln désigne la fonction logarithme népérien. On appelle C la courbe représentative de f dans un repère orthogonal (O, \vec{i} , \vec{j}) (unités graphiques : 1 cm sur l'axe des abscisses, 2 cm sur l'axe des ordonnées).

- 1.a. Calculer la limite de f(x) lorsque x tend vers $+\infty$. On écrira f(x) sous la forme $f(x) = x (\ln x 2)$.
- 1.b. On désigne par f la dérivée de f. Etudier le signe de f'(x).
- 1.c. Dresser le tableau des variations de f dans l'intervalle [1; $+\infty$ [. On précisera, dans ce tableau, la valeur f (1) et la limite de f (x) en+ ∞ .
- 2.a. Résoudre, dans l'intervalle [1 ; $+\infty$ [, l'équation f(x) = 0. Montrer que la courbe (C) coupe l'axe des abscisses en un point B dont on précisera les coordonnées.
- 2.b. Soit A le point de la courbe d'abscisse 1. Déterminer l'équation de la tangente (T) à la courbe (C) au point A.

Construire la tangente (T) et la courbe (C) dans le repère (O, \vec{i}, \vec{j}) .

- 3.a. Soit *g* la fonction définie sur $[1 ; +\infty [$ par $g(x) = x \ln x$. Montrer que $G(x) = \frac{x^2}{2} \ln x \frac{x^2}{4}$ est une fonction primitive de *g* sur l'intervalle $[1 ; +\infty [$.
- 3.b. En déduire une primitive F de f sur l'intervalle [1; $+\infty$ [.
- 3.c. Calculer en cm² l'aire de la surface délimitée par C, l'axe des abscisses et les droites d'équations *x*=9 et *x*=10

EX 2

I désigne l'intervalle [1;4[.

Soit f la fonction définie sur I par $f(x) = \ln x + \ln (4 - x)$

Soit C la courbe représentative de f dans un repère orthonormal (O; \vec{i} , \vec{j}). (unité : 3 cm).

- 1. Déterminer la limite de f en 4. Que peut-on en déduire pour la droite D d'équation x = 4?
- 2. Etudier le signe de f' (x) et dresser le tableau de variation de f sur I.
- 3. Tracer la courbe C et D dans le repère orthonormal (O ; i , j) .
- 4. Résoudre sur l'intervalle I l'équation f(x) = 0 et en déduire l'abscisse du point d'intersection de C avec l'axe des abscisses : on donnera la valeur exacte et une valeur approchée à 0,01 près par défaut.
- 5. Soit F la fonction définie sur I par : F (x) = (x 4) ln (4 x)+ x ln x- 2 x Vérifier que F est une primitive de f sur I.

Etudes de fonctions

EX 3

- 1. Soit f la fonction définie sur R par : $f(x) = -x^3 + 6x^2 9x + 20$
- a. Déterminer les limites de f en $+ \infty$ et en $-\infty$.
- b. Étudier la variation de f sur R et dresser son tableau de variation.
- c. Calculer $I = \int_0^5 f(x) dx$
- 2. On considère la fonction g définie sur R par: $g(x) = -\frac{2}{5}x^2 + 10$

Calculer
$$J = \int_0^5 g(x) dx$$

3. Le plan est muni d'un repère orthogonal (unités graphiques : 2 cm en abscisse et 0,5 cm en ordonnée). Tracer l'axe des abscisses sur la plus grande dimension de la feuille.

On note C_1 la courbe représentative de f sur l'intervalle [0; 5], C_2 l'image de C_1 dans la symétrie par rapport à l'axe des ordonnées et P la courbe représentative de g sur l'intervalle [-5; 5].

Tracer C_1 , C_2 , P

4. On souhaite réaliser un logo pour une association. Le logo est la région du plan limitée par C_1 , C_2 et l'axe des abscisses.

La partie située entre P et l'axe des abscisses est blanche, le reste du logo est bleu.

Calculer en cm² l'aire du logo, puis l'aire de la partie blanche, puis enfin l'aire de la partie bleue.

EX4

Soit la fonction f définie sur R par $x \mapsto (2x^2 - 5x + 2)e^x$

On appelle (C) la courbe représentative de f dans le plan rapporté à un repère orthogonal d'unités graphiques :

- 2 cm sur l'axe (Ox) des abscisses,
- 1 cm sur l'axe (Oy) des ordonnées.
- 1.a. Calculer la limite de f(x) lorsque x tend vers $+\infty$.
- 1.b. Calculer la limite de f(x) lorsque x tend vers $-\infty$ (on admettra que pour tout entier n > 0, on a $\lim_{x \to -\infty} x^n e^x = 0$).

En déduire une équation d'une asymptote de la courbe (C).

2.a. Montrer que la fonction dérivée f de la fonction f est définie pour tout réel x par :

$$f'(x) = (2x^2 - x - 3)e^x.$$

- 2.b. Etablir le tableau de variation de f.
- 3. Calculer les coordonnées des points N, M et P suivants :
 - N est le point d'intersection de (C) avec l'axe des ordonnées.
 - M et P sont les points d'intersection de (C) avec l'axe des abscisses (l'abscisse de M étant inférieure à l'abscisse de P).
- 4. Tracer la courbe (C) dans le plan rapporté au repère défini ci-dessus.
- 5.a. Résoudre graphiquement l'inéquation d'inconnue $x : f(x) \ge 0$.
- 5.b. Selon les valeurs du réel k, indiquer par une lecture graphique, quel semble être le nombre de solutions de l'équation d'inconnue x : f(x) = k.
- 6. Soit F une fonction définie sur R par $x \mapsto (ax^2 + bx + c)e^x$. Calculer les réels a, b, c, pour lesquels F est une primitive de f.